Программа «Enter the Gungeon» предназначена для весёлого времяпрепровождения в одиночку в компании друга/подруги. При старте игры ЭВМ формирует окно, в котором отображаются комнаты, которые пользователь должен пройти для нахождения босса. Пользователю обеспечивается возможность убийства врагов, открытии сундуков, использовании компаньонов и вспомогательных приспособлений.

Основной принцип работы приложения состоит в случайной генерации уровней и врагов в них.

Запуск программы осуществляется через ярлык приложения.

Затем выбирается стартовый персонаж и начинается игра.

При входе в первую комнату игроку нужно её зачистить от врагов, при зачистке комнаты есть шанс получить сундук, здоровье или боеприпасы, а также открываются двери в другие комнаты. Игрок должен зачищать комнаты до тех пор, пока не найдет босса и не убьёт его. При победе над боссом игрок открывается новый уровень с более сильными противниками. Если босс был пройден без получения урона, то игроку даётся специальный предмет, увеличивающий его здоровье. По ходу прохождения уровней игрок должен будет найти все части магической пули и отнести их кузнецу на последнем этаже для сбора этой пули. Когда игрок соберет их все, то сможет убить свое прошлое, в котором он поступил неправильно и его это тревожит. У всех персонажей уникальное прошлое. При убийстве прошлого игрок открывает предмет и новый костюм для персонажа. Так же игрок может открывать новых персонажей, выполняя секретные условия.